

HTML 5, CSS 3

Programme

- Le web & bases de GIT
- HTML bases
- HTML formulaires
- CSS bases
- CSS concept des boites
- CSS responsive
- CSS avancé : flexbox, grid, variables etc.
- Plus loin avec CSS : Bootstrap, LESS / SASS

Présentation

- Objectifs de ce cours
- Projet pédagogique
 - Mise en pratique à travers un projet fil rouge: le CV en ligne
 - Socle commun + annexes facultatives
- Mon conseil
- Difficulté / Notation
- Nouveautés 2025/2026
- Site du cours: www.je-code.com

HTML 5, CSS 3 // Le web & bases de GIT

Enchainement des évaluations

- Le web et le HTML

Évaluation 1 (QCM)

- La mise en page avec CSS

Évaluation (QCM) & Projet noté

- Les bases de Javascript

- Les bases de PHP / MySQL

Évaluation (QCM) & Projet noté

- Panorama du monde de l'informatique

Annexes

Pour ceux maitrisant déjà les bases et ayant au préalable effectué les exercices :

- Les preprocesseurs CSS avec LESS et SASS
- Le versionning avec GIT
- Les framework CSS avec Bootstrap
- Les librairies JS avec Jquery
- La structuration de code MVC
- Javascript avancé

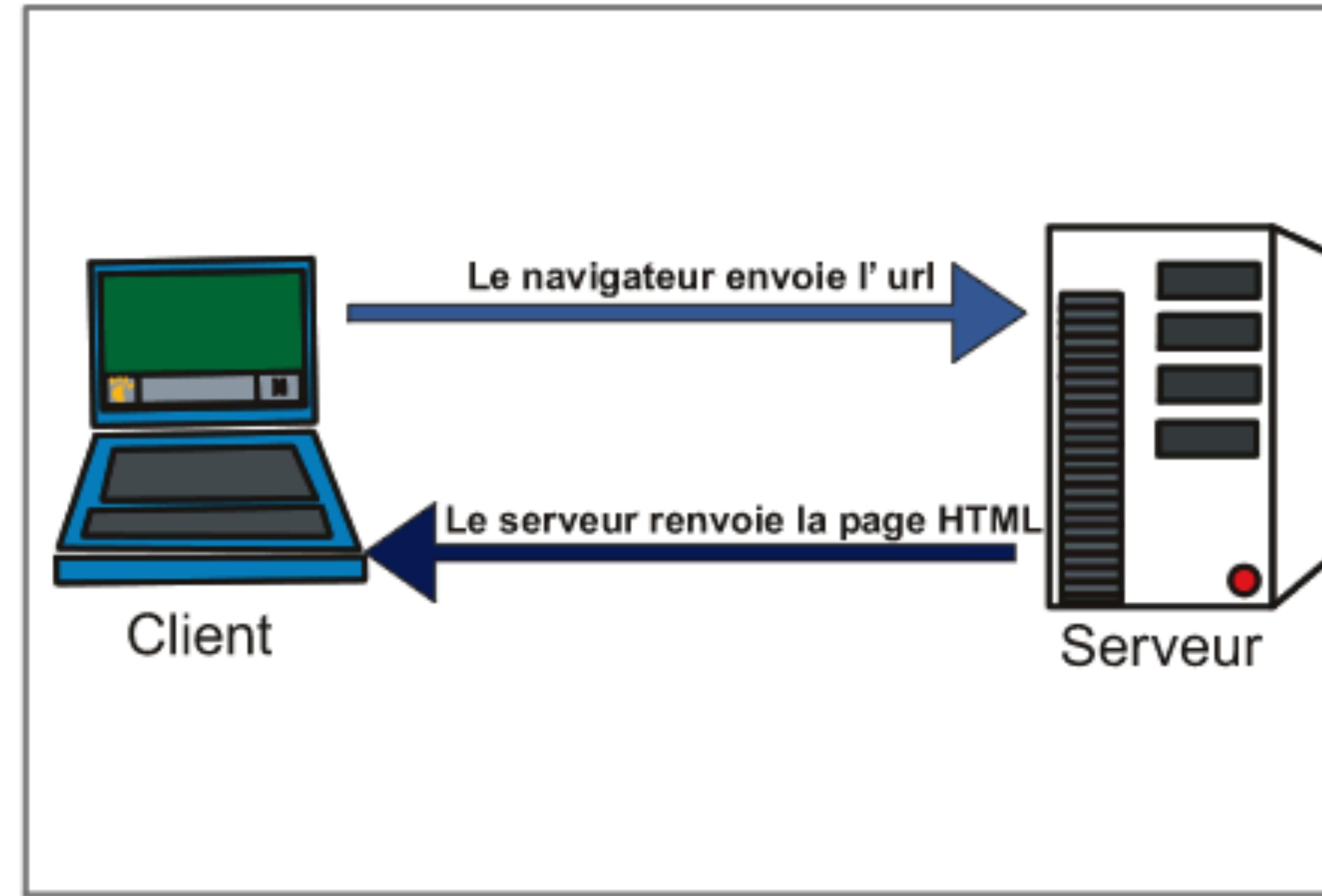
Aujourd'hui

- Principes généraux de fonctionnement du web dans un contexte de développement
 - L'environnement logiciel
 - La notion de serveur
 - Les bases du HTML
- Mise en pratique:
 - Création d'une page basique
 - Affichage dans un navigateur
 - Mise en ligne
 - Amélioration de la page
 - Annexe: la plateforme Github

Exercice 1 : première page html

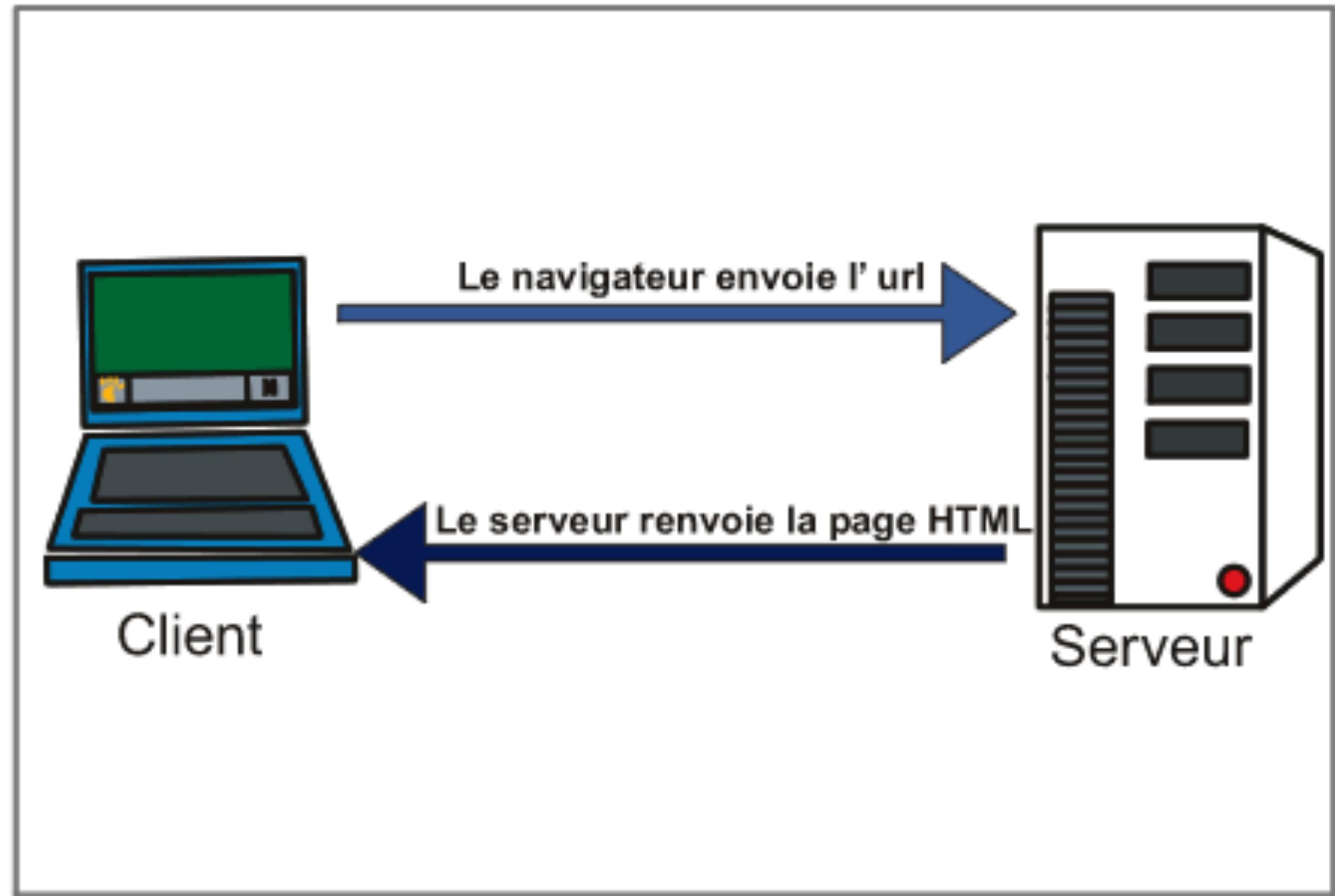
- Installation du logiciel Visual Studio Code (aussi appelé VSCode).
Permet la coloration syntaxique, à l'instar d'autres IDE comme Notepad++, SublimeText, Brackets, Eclipse, Android Studio, Xcode, IntelliJ IDEA etc. VSCode de Microsoft s'est imposé depuis quelques années comme la référence.
- Création de votre page.
Nommez là « index.html », nous verrons par la suite pourquoi c'est important.
- Quelques précautions:
Attention au nom des fichiers et dossiers: utiliser la notation camelCase.
Enregistrer dans un dossier auquel vous saurez accéder facilement.
Indiquer la bonne extension du document.
- Ouverture de la page en local.

Architecture local / serveur



Architecture local / serveur

Votre ordinateur



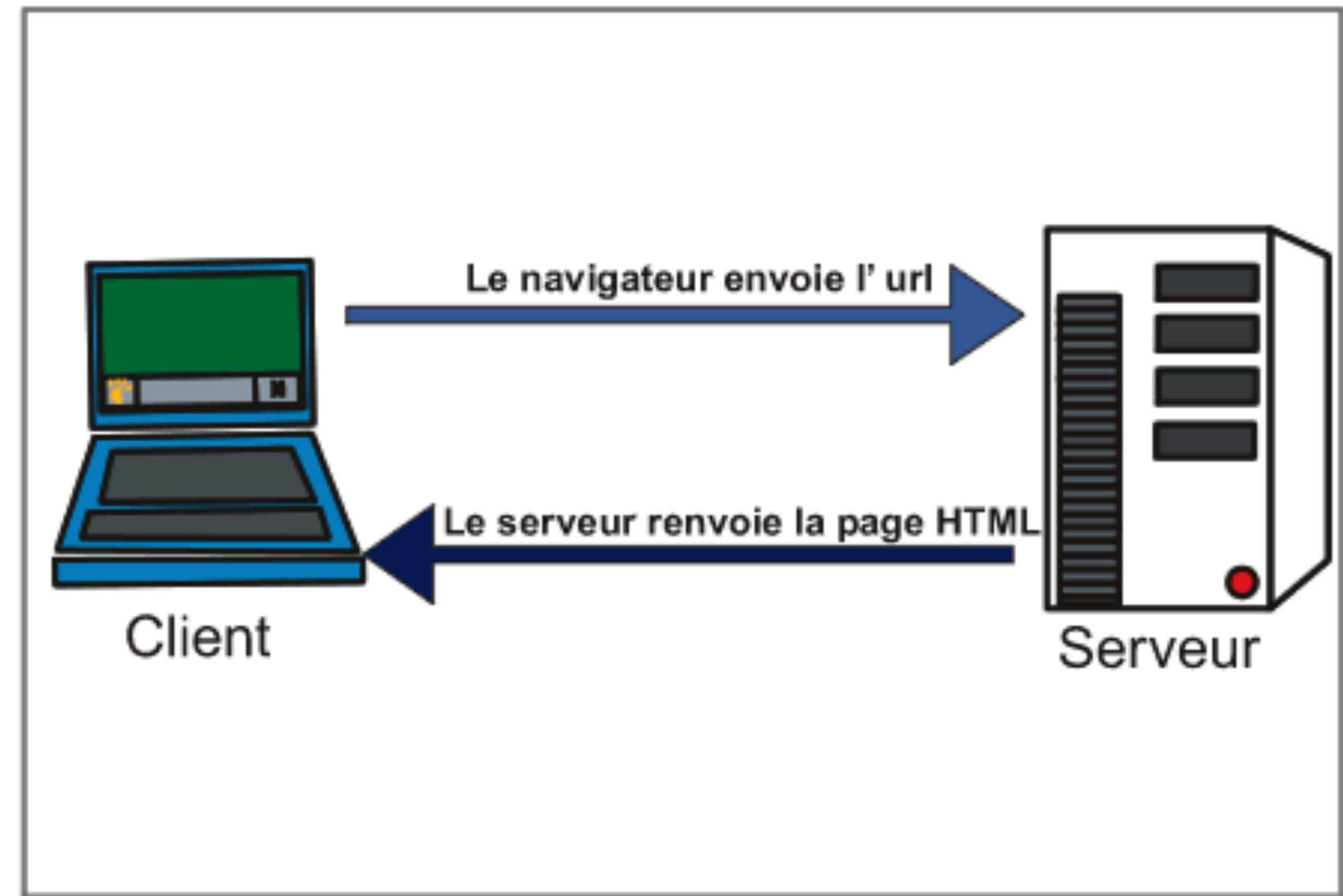
Serveur
[www.unsimpl
esourire.com](http://www.unsimpl.esourire.com)
à Gravelines

Architecture local / serveur

Votre ordinateur

Le html est consultable en local, uniquement par vous, en cliquant sur votre fichier.

Utile pour vos tests en local.



Serveur
[www.unsimpleourire.c
om](http://www.unsimpleourire.com)
à Gravelines

Une fois ajouté sur le serveur, il est consultable par tous, via l'adresse

[www.unsimpleourire.c
om/b1/prenom](http://www.unsimpleourire.com/b1/prenom)

HTML 5, CSS 3 // Le web & bases de GIT

Exercice 2 : transfert sur un serveur FTP

- Installation d'un logiciel de transfert FTP

Filezilla **version client** (et non serveur)

Attention à l'adware, rien de méchant mais peut être gênant: regarder ma démonstration d'installation avant de l'installer vous-même

Hôte : ftp.cluster021.hosting.ovh.net

Utilisateur : unsimpb

mdp : TBr8u54ZyNsD3eZesAy66PTzsJNd

URL: www.unsimplesourire.com/b1/prenom

- Se rendre à l'adresse de sa page

Remarque: une URL se met dans la barre d'adresse, pas dans Google

FileZilla : quelques remarques

- Sous mac, problème lors de l'insertion des identifiants dans Filezilla avec le raccourcis Cmd + V (**coller**). Utilisez le Clic droit + Coller à la place.
- Il faut parfois **actualiser** la vue afin de voir ses documents: Clic droit dans la fenêtre du dossier / Actualiser
- La connexion au serveur est interrompue automatiquement au bout d'un certain temps (erreur **421 Timeout**). Il faut alors simplement se reconnecter comme au départ.
- Le logiciel doit être utilisé **uniquement pour le transfert** des documents. Ne cherchez pas à ouvrir vos pages à partir de FileZilla au risque d'écraser des modifications.
- Pour la suite, n'envoyez pas vos documents à chaque modification, ouvrez plutôt votre document en **local**.
- Il n'est pas nécessaire d'installer les **mises à jour**.

HTML 5, CSS 3 // Le web & bases de GIT

Pour revoir le cours

<https://openclassrooms.com/fr/courses/7192596-mettez-en-ligne-votre-site-web>

Ça ne marche pas ?

Un pop-up apparait lors de l'appui sur le bouton de connexion.

Cochez « Toujours se connecter à ce serveur » puis cliquez sur « ok ».

Je ne **trouve pas mes fichiers** dans la fenêtre de Filezilla

Il est important d'enregistrer votre document dans un dossier que vous **retrouverez** facilement dans Filezilla. Exemple: enregistrer sur le bureau ou dans « mes documents ».

Erreur dans Filezilla: **530 Login authentication failed**

L'adresse FTP, le login ou le mot de passe est **incorrect**. Vérifier bien que vous avez indiqué ce qui a été communiqué. **Retaper** le mot de passe si nécessaire.

Erreur dans Filezilla: **Connexion interrompue par le serveur**

La connexion s'est arrêtée automatiquement au bout d'un certain temps d'inactivité, il faut donc se **reconnecter** de la même façon dont vous vous êtes connecté la première fois.

Je ne **peux pas installer** de logiciel sur mon ordinateur

Utiliser des logiciels via le **navigateur**:

Pour remplacer SublimeText : des logiciels d'édition de code sont disponibles en ligne: <https://jsfiddle.net/>

Pour remplacer Filezilla : Net2FTP <https://net2ftp.cluster005.hosting.ovh.net/>

J'apparais en **rouge** dans la page qui indexe l'ensemble des espaces étudiants alors que mon fichier est bien à droite dans Filezilla

Vous n'avez probablement pas nommé votre fichier index.html en **minuscule**

Pour la suite

- Page à mettre en ligne sur votre espace serveur.
- Faire texte au km de ce dont vous voulez parler (cv, passion, école visée, autre).
- Développer 2 sous parties comportant un titre et 2 listes.
- Attention à ne pas mettre de données personnelles (pas de nom de famille, téléphone, email, adresse ou autre).

Votre site sur github.io

- Github : la carte de visite / réseau social des développeurs
- Si vous n'en avez pas, créez un compte sur github.com avec un pseudo correct (pas trop long, mémorisable, assez professionnel)
 - Créez un repo « pseudoGithub.github.io »
 - Suivez les instructions basiques à insérer dans le terminal, cf [Jouer ce module - Le versionning avec GIT](#)
 - Les fichiers que vous déposerez sur cet espace s'afficheront comme dans un serveur, à l'adresse « pseudoGithub.github.io »
 - Attention, seuls les langages côté serveur (HTML, CSS, JS) fonctionneront
 - Les spécificités de la technologie git seront vus plus tard

HTML 5 / CSS 3

HTML bases & formulaires

- Cf https://je-code.com/support-de-cours/web_2-html.pdf
- Mécaniser le formulaire en html avec
action=<mailto:votremail@domain.com>
- N'oubliez pas de préciser le bon enctype

<html>

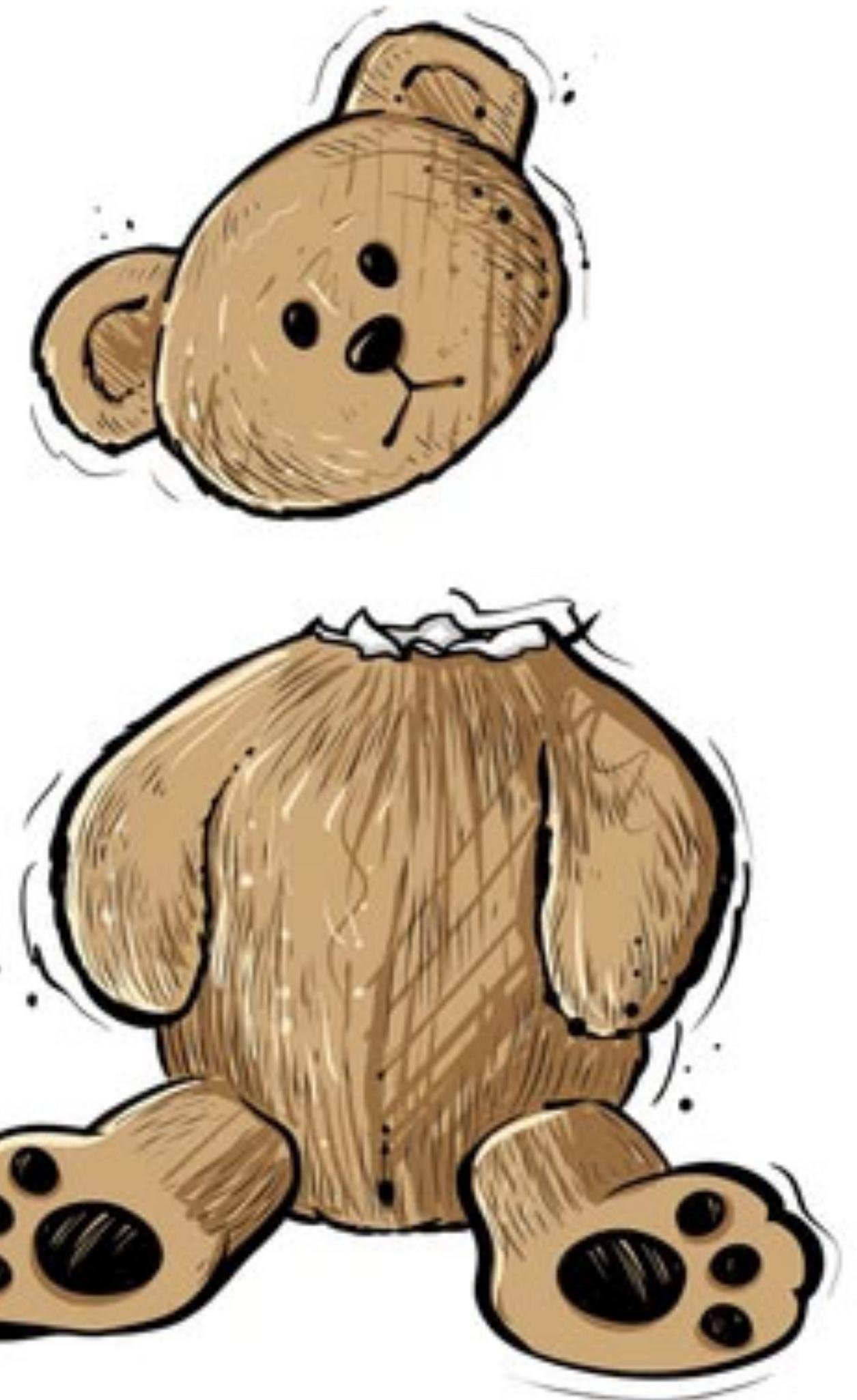
<head>

</head>

<body>

</body>

</html>



HTML 5 / CSS 3

CSS

Bases, concept des boites, responsive : cf https://je-code.com/support-de-cours/web_3-css.pdf

Notes 2026 :

- em n'est pas un acronyme, cela vient du "em" dans la typographie traditionnelle qui faisait référence au "m", le caractère prenant le plus de place en imprimerie
rem = root em (fonction de la taille de police sur l'élément html. Par défaut : 16px pour 1em
em et rem sont tous les deux relatifs)
- intégration de polices non communes: http://www.w3schools.com/css/css3_fonts.asp
- Sélecteur has() <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/:has>
- Comprendre l'importance entre display : none et visibility : hidden

HTML 5 / CSS 3

CSS avancé

- Flexbox : <https://flexboxfroggy.com/#fr>
- Grid : <https://codepip.com/games/grid-garden/>
- Version jour / nuit : <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/@media/prefers-color-scheme>
- Animation : [Transition](#) et [keyframes](#)
- Variables : https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/Using_CSS_custom_properties

HTML 5 / CSS 3

Plus loin avec CSS

- Bootstrap : cf <https://je-code.com/support-de-cours/web-avance-les-framework-css.pdf>
- LESS / SASS : cf <https://je-code.com/support-de-cours/web-avance-preprocesseurs-css-sass-less.pdf>
- Tailwind : <https://www.creative-tim.com/twcomponents/cheatsheet/>

HTML 5 / CSS 3

Responsive Web Design

