




epsi

MA & TMA


Partie 4





Programme d'aujourd'hui

- ◇ Note et explications
- ◇ Présentation détaillée du projet Epsilon PHP (CDC, Specs, MLD, base de code)
- ◇ Présentation des modifications attendues
- ◇ Coding : modifications
 - ◇ Soit en partant de l'existant
 - ◇ Soit en reprenant un projet from scratch



Notation du 1^{er} travail

- ◇ Critère de notation :
 - ◇ Conformité à la demande de départ
 - ◇ Conception et facilité de modification du code
 - ◇ Intégration des modifications
- ◇ Points bonus en fonction de votre note :
 - ◇ Si > 15 : +1, Si < 15 : -1
- ◇ Analyse de vos travaux : pas de dossiers tiers pour certains..



Présentation détaillée Epsilon PHP

- ◇ Cahier Des Charges
- ◇ Spécifications détaillées
- ◇ Modèle Logique de Donnée
- ◇ Revue de code
 - ◇ Front
 - ◇ Back
- ◇ <https://github.com/tvinchent-epsi/epsilonPhp>



Modifications attendues

- ◇ (très facile, 10 points) Branchement front : mêler le design dans le dossier « front » au backoffice dans le dossier « back ».
- ◇ (facile, 5 points) MultiUpload : donner la possibilité à l'utilisateur d'uploader plusieurs fichiers en même temps.
- ◇ (moyen, 10 points) Listing fichiers : faire une page qui présente, pour un utilisateur donné, les fichiers uploadés, si possible organisés par modules.
- ◇ (difficile, 3 points) isJoinable. Améliorer l'application pour qu'elle contienne des règles d'accès au module
- ◇ Attention :
 - ◇ Certaines modifications ne nécessitent pas une compréhension générale du code, d'autres demandent une revue détaillée du fonctionnement de l'application..
 - ◇ Les points correspondent à l'importance fonctionnelle de la modification aux yeux du client, pas à la difficulté.



Coding

- ◆ Certaines modifications ne nécessitent pas une compréhension générale du code, d'autres demandent une revue détaillée du fonctionnement de l'application..
- ◆ 2 stratégies :
 - ◆ Soit partir de l'existant
 - ◆ Soit reprendre un projet from scratch
- ◆ N'oubliez pas la finalité qui est de fournir un maximum de fonctionnalités à la fin de la semaine (samedi 20h)
- ◆ À déposer dans un dossier « EpsilonV2 » de votre repo habituel